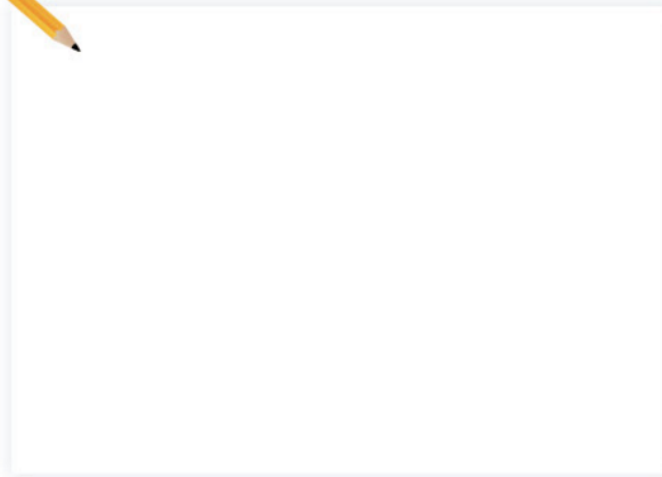


Nom : Prénom : Numéro : Classe : 8 b

Suivre pas à pas le programme proposé au stylo sur une feuille de brouillon.

1. Voici un programme qui permet de dessiner un chiffre à la façon des horloges digitales.
a. Faire ce dessin à main levée.



```
quand est cliqué
cacher
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
avancer de -50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
```

- b. De quel chiffre s'agit-il ?

.....

De même, suivre pas à pas le programme en remplaçant cette instruction.

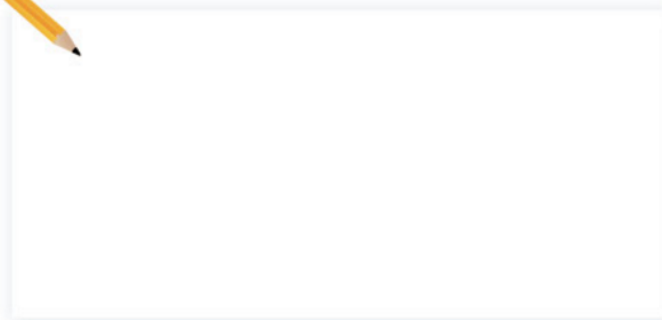
2. a. Quel dessin obtiendrait-on si l'on remplace dans le programme l'instruction

```
tourner de 90 degrés
```

par l'instruction :

```
tourner de 90 degrés ?
```

- b. Le dessiner.



Il faut se demander comment on peut obtenir un 6 à partir d'un 5 en s'interrogeant sur la position du stylo à la fin du programme donné.

3. Quelles instructions doit-on rajouter à la fin du programme pour que celui-ci dessine le chiffre 6 à la façon des horloges digitales ?

.....
.....
.....