

Dessiner ci-dessous à l'échelle 1 pas = 1 mm le dessin obtenu avec le programme 1.



EXERCICE 3

Compléter l'algorithme pour que le robot trace le parallélogramme ci-dessous.

Utiliser les instructions : « avancer de 80 pas », « avancer de 100 pas » et « tourner à gauche de 90 degrés ».



Algorithme

Avancer de 100 pas (1 carreau = 20 pas)

Tourner à gauche de 90 degrés

.....

.....

.....

.....

Avancer de 80 pas

EXERCICE 4

Dessiner le tracé correspondant à la séquence d'instructions.

The image shows a sequence of Scratch code blocks on the left and a coordinate grid on the right. The code blocks are:

- aller à x: 100 y: 0
- s'orienter à 90
- répéter 4 fois
 - avancer de 100
 - tourner de 90 degrés
- s'orienter à -90
- répéter 4 fois
 - avancer de 100
 - tourner de 90 degrés

The coordinate grid has a vertical Y-axis and a horizontal X-axis. The origin is labeled (X:0, Y:0). The Y-axis has labels (X:0, Y:180) at the top and (X:0, Y:-180) at the bottom. The X-axis has labels (X:240, Y:0) at the right and (X:0, Y:0) at the left. A pencil icon is shown on the X-axis between (X:0, Y:0) and (X:240, Y:0). Grid lines are spaced every 60 units.