

Année scolaire : 2019/2020

Date : 27/11/2019

Durée : 1 heure

Nom: Nom:

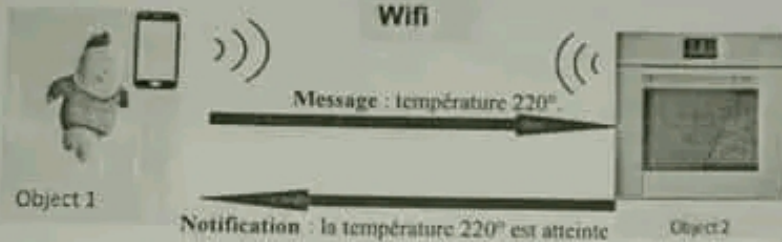
Classe : 9^{me} base 1

Exercice n°1:

Monsieur Slimi possède dans sa maison plusieurs appareils qu'il peut les commander avec son Smartphone via une application comme le four de la figure ci-dessous :

Situation 1

Mr Slimi prépare son plat préféré avant d'aller au travail: poulet rôti



- a- On appelle le four un objet ?
- b- Quel est l'outil de connectivité ?
- c- Quel est le type d'information reçue par le four ?
- d- Quel est le type d'information transmise par le four ?
- e- Quelle est la source d'énergie ?

Situation 2

Mr Saber s'est dirigé vers son bureau de travail à 5km de sa maison. Après 10 mn, il s'est rappelé qu'il n'a pas réglé le temps pour cuire son plat préféré. Ainsi son four est encore allumé !!! Il envoie un message au four pour l'éteindre.

- 1- Quel est l'outil de connectivité ?
- 2- Dans ce cas, on appelle le four un objet ?
- 3- Donner trois autres exemples d'objets comme dans ce cas ?



Exercice n°2:

Mr Slimi utilise une application mobile pour contrôler son four. IL se pose plusieurs points d'interrogations concernant le logiciel qui permet de créer une telle application. Aides le à bien utiliser Appinventer.

Ordonne les étapes de chacune des tâches suivantes :

Ordre	Pour lancer Appinventer en ligne :
	Créer un compte appinventer
	Lancer « google chrome »
	Entrer l'adresse g-mail
	Ecrire l'adresse : http://ai2.appinventor.mit.edu

Ordre	Pour créer un nouveau projet :
	Choisir « commencer nouveau projet »
	Cliquer sur « Projets »
	Valider par « ok »
	Donner un nom au projet

Exercice n°3:

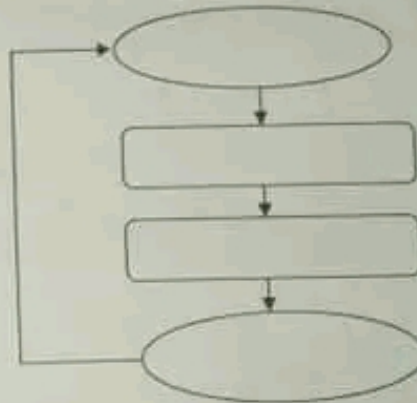
Maintenant Mr Slimi essaye de créer sa première application « Le son d'un chat qui miaule ».
 Le principe de cette application : 'quand je secoue le Smartphone, j'entends le son d'un chat qui miaule.'

1- Décris le fonctionnement de cette application sous forme de phrase puis complète le diagramme de flux:

- a.....
- b.....
- c.....
- d.....

Evénement	Action
.....
.....

2- Complète le diagramme de flux de cette application :



- 3- Lancez Appinventor hors ligne (écris ton nom, prénom comme nom d'utilisateur)
- 4- Commences un nouveau projet et donne-lui comme titre « chat_ qui_ miaule »
- 5- Prépare l'interface graphique en insérant deux objets :
 - Un capteur : accéléromètre pour capturer le mouvement.
 - Un média : son sachant que la source est : bureau/chat_ qui_ miaule.wav
- 6- Ouvres l'interface blocs et programme les deux objets déjà insérés pour obtenir l'application voulue.
- 7- Enregistre ton travail et ferme le logiciel.

Bon travail